

## **Pengembangan Aplikasi Penerimaan Siswa Baru dengan Menggunakan Pemrograman Visual Basic 2010 dan Database MYSQL pada Kursus Primagama Bukittinggi**

**Mardison<sup>1)</sup>**

Sistem Informasi, UPI “YPTK”, Padang  
e-mail: md\_slk18@yahoo.com

**Abstract:** *Has done research on Primagama Bukittinggi. From these studies can be found to the problem is slowness in data processing that takes a long time to generate the data quickly and accurately. To that made the development of the new system, in order to improve the efficiency and effectiveness of work in Bukittinggi Primagama with the use of the Visual Basic programming language and MySQL database supported.*

**Keywords:** *Database Mysql, Visual Basic 2010, Cristal Report*

### **PENDAHULUAN**

Kecanggihan teknologi informasi pada saat ini ditandai dengan adanya komputerisasi di segala bidang. Dimana perkembangan tersebut telah memberikan arti dan peranan yang penting dalam kehidupan manusia. Suatu pekerjaan yang mungkin tidak bisa dilakukan manual oleh manusia secara cepat dan tepat, dapat dilakukan oleh sebuah komputer. Komputer secara umum digunakan untuk menyimpan data yang terorganisir (*database*), pengolahan kata (*word processing*) dan data lembar kerja (*spread Sheet*). Namun seiring perkembangan teknologi, komputer dapat dijadikan sebagai sebuah alat yang dapat mengontrol peralatan luar (*external device*), sehingga akan membantu manusia untuk mendapatkan sebuah hasil optimal.

Informasi data sangat dibutuhkan oleh Primagama Bukittinggi diantaranya adalah data siswa yang akan mendaftar. Dengan demikian perlu dilakukan pengolahan data secara cepat, tepat, dan akurat, karena dengan adanya informasi data tersebut, Primagama Bukittinggi dapat mengetahui jumlah siswa yg mendaftar.

Berbagai pengolahan data yang dilakukan Primagama Bukittinggi tepat menentukan jumlah pemilih dan efisiensi waktu dan biaya. Dimana data yang dikumpulkan antara lain data pribadi berupa usia, jenis kelamin dan alamat.

Dengan cakupan data yang sangat luas, dalam segi pengumpulan data menggunakan jasa komputer diharapkan dapat membantu memenuhi kebutuhan informasi siswa sesuai yang diharapkan. Dari beberapa penjelasan di atas, maka penulis membuat penelitian dengan judul : **“Pengembangan Aplikasi Penerimaan Siswa Baru dengan Menggunakan Pemrograman Visual Basic 2010 dan Database MYSQL pada Kursus Primagama Bukittinggi “**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi**

Pada suatu ketika, dalam kehidupan sehari-hari kita sering berbicara mengenai perusahaan, organisasi, kelompok, organisasi, kelompok, cara bernafasnya makhluk hidup, tata cara dan perilaku, adat istiadat, etika dan sebagainya. Namun dibalik itu semua kita tidak menyadari bahwa sebenarnya kita telah berbicara mengenai sistem.

Seluruh aspek kehidupan yang ada merupakan suatu sistem, dalam kedokteran ada istilah sistem pernafasan, sistem peredaran darah dan lain-lain. Adapun dalam sebuah lingkup ekonomi dikenal istilah sistem akuntansi, sistem penjualan dsb. Dengan demikian sudah sedemikian eratny kita dengan istilah sistem, lalu apa yang dimaksud dengan sistem?.

##### **2.1.1 Pengertian Sistem**

Didalam mendefinisikan sistem terdapat dua kelompok pendekatan yaitu yang menekankan pada prosedur dan menekankan pada komponen atau elemen. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur yaitu: “Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-

prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu”. (Jogianto HM, 2005:1)

Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur-prosedur lebih menekankan pada urutan-urutan dalam sistem.

Pendekatan yang lebih menekankan pada komponen dan elemennya didefinisikan sebagai berikut: “Sistem adalah kumpulan dari elemen yang berintegrasi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu:

- a. Mempunyai komponen yang membentuk satu kesatuan sistem.
- b. Batasan (*boundary*) merupakan daerah yang membatasi antara satu sistem dengan yang lainnya.
- c. Lingkungan luar sistem (*environment*) dari satu sistem, adalah segala sesuatu diluar badan dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.
- d. Penghubung sistem (*interface*) merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya.
- e. Masukan sistem (*input*) adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem, energi tersebut diproses untuk menghasilkan keluaran.
- f. Keluaran sistem (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.
- g. Pengolahan sistem sangat dibutuhkan untuk menentukan masukan dan keluaran yang dihasilkan.

Menurut Jogianto HM sistem dapat diklasifikasikan dari sudut pandang diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstrack system*) dan sistem fisik (*physical system*), dimana sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran ide-ide yang tidak dapat dilihat secara fisik sedangkan sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem bantuan (*human system*), sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam atau tidak dibuat manusia, dan sistem buatan adalah sistem yang dirancang dan dibuat oleh manusia.
3. Sistem tertentu (*Deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*), dimana sistem tertentu adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sehingga keluaran sistem dapat diramalkan, dan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem tertutup (*close system*) dan sistem terbuka (*open system*), sistem tertutup merupakan sistem yang berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan lainnya, sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luar sistem lainnya.

Sebuah sistem adalah himpunan komponen atau variabel yang saling berhubungan, saling ketergantungan satu sama lainnya dan terpadu. Sebuah sistem mempunyai tujuan dan sasaran, tetapi sasaran tersebut sukar untuk dilihat.

Sasaran dari sistem menentukan masukan yang dibutuhkan, serta keluaran yang diharapkan. Lingkungan adalah faktor eksternal terhadap sistem, faktor ini mencakup semua yang berada diluar pengendalian sistem.

Jadi manfaat dari sistem dapat memberikan keuntungan yang lebih dan pedoman untuk keuntungan oleh setiap pegawai pada instansi yang bersangkutan, baik karyawan maupun manajer yang mengetahui tugasnya sesuai dengan fungsinya.

### **2.1.2 Pengertian Informasi**

Sedangkan definisi dari kata informasi yaitu : Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. (Jogianto HM, 2005:8). Kualitas dari suatu informasi tergantung pada tiga hal yaitu (Jogiyanto HM, 2001 : 9) :

1. Akurat

Informasi yang dihasilkan harus bebas dari kesalahan-kesalahan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena dari sumber

informasi sampai ke penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (*noise*) yang dapat merubah atau merusak informasi tersebut.

2. Tepat pada waktunya.  
Informasi tepat waktu, karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan di tingkat manajemen yang lebih tinggi.
3. Relevan.  
Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. *Relevansi* informasi untuk setiap pemakai yang satu dengan yang lainnya berbeda.

### 2.1.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. A. Leitch (2005:11)

### 2.3 Database MYSQL

Database menurut (Budi dan Dharma, 2006) merupakan himpunan kelompok data yang saling berkaitan. Data tersebut diorganisasikan sedemikian rupa agar tidak terjadi duplikasi yang tidak perlu, sehingga dapat diolah atau dieksplorasi secara cepat dan mudah untuk menghasilkan informasi.

### 2.4 Microsoft Visual Studio 2010

Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate merupakan suatu IDE program yang menyediakan berbagai bahasa terintegrasi dengan komponen-komponen pendukung lainnya untuk pembuatan aplikasi di lingkungan Microsoft. Tidak hanya berbasis dekstop, Visual Studio juga memiliki untuk kemampuan untuk membuat aplikasi berbasis web dan beberapa bahasa Pemrograman seperti Visual Basic, C# , C++, j# dan Lain-lain.

### 2.5 Ulasan Literatur (Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Database, OOP dan Microsoft Visual Basic).

Ulasan literatur ini menjelaskan beberapa pendapat ahli tentang sistem informasi dan database.

#### 1. Sistem Informasi

- a. Azhar Susanto (2004:18).  
sistem adalah kumpulan /*group* dari sub sistem atau bagian atau komponen apapun baik fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu.
- b. Jerry Fith Gerald (2009:2)  
Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.
- c. Jogiyanto HM (2005:8).  
Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.
- d. Azhar Susanto (2004:40).  
Informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat.
- e. A. Leitch (2005:11)  
Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

#### 2. Database

- a. Ario suryo kusumo (2000:117)  
Database adalah kumpulan informasi yang tersimpan secara elektronis pada sebuah file.

b. Andi (2008:185)

Database merupakan sekumpulan data/informasi yang di olah dan disimpan dalam satu atau beberapa tabel.

## ANALISA DAN HASIL

### 3.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk penyusunan sistem, langkah-langkah yang dilakukan sebelum merancang suatu sistem baru adalah menganalisa, mengamati dan mempelajari sistem yang sedang berjalan. Maksud dari hal ini yaitu bagaimana mengetahui cara kerja sistem yang lama. Dengan mengetahui cara kerja sistem yang lama, baru dapat melakukan langkah-langkah perancangan yang ingin dicapai atau dibentuk. Disamping itu dapat mengetahui letak kelemahan ataupun keunggulan sistem lama tersebut.

Setelah melakukan penelitian secara langsung ke lapangan terhadap sistem yang berjalan pada Primagama Bukittinggi, yaitu pada sistem penerimaan siswa bimbingan belajar masih belum optimal, dimana proses penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual dengan cara mengisi formulir pendaftaran lalu diarsipkan dan dicatat data pendaftaran siswa baru, Proses ini memakan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan terhadap data yang akan diproses.

Untuk mengatasi hal tersebut, serta meningkatkan efisiensi kerja maka dirancang sebuah sistem penerimaan siswa bimbingan belajar berbasis komputerisasi, dimana dengan adanya sistem komputerisasi ini nantinya dapat mempermudah proses data dan dapat mengatasi kendala yang ada.

### 3.2 Perancangan Sistem dengan Menggunakan UML

#### 3.2.1 Use Case Diagram

Use case menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan atau memanfaatkan sistem, sedangkan aktor adalah seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.

##### A. Defenisi Aktor

Berikut adalah defenisi para aktor yang ada pada sistem informasi penerimaan siswa baru pada tabel 3.1 berikut ini :

**Tabel 3.1 Definisi Aktor**

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Aktor yang memajemen segala sistem yang ada.
2	Pimpinan	Aktor yang bisa melihat informasi penerimaan siswa baru

##### B. Definisi Use Case

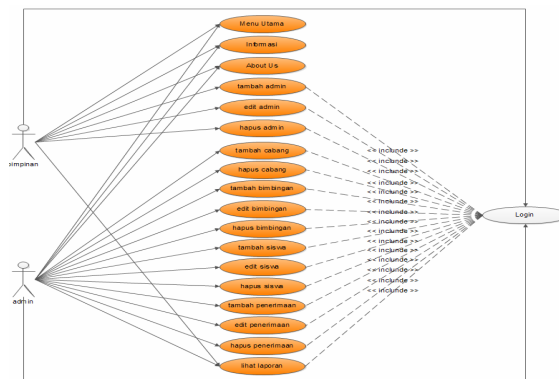
Use case menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan atau memanfaatkan sistem. Use case diagram menggambarkan proses-proses yang dilakukan oleh aktor terhadap sebuah system pada tabel 3.2 berikut ini :

**Tabel 3.2 Definisi Use Case**

No	Use case	Deskripsi	Aktor
1	Login	Admin dan pimpinan harus login untuk dapat mengakses system	Admin/Pimpinan
3	Menu Utama	Admin dan pimpinan menu utama	Admin/Pimpinan
4	Informasi	Admin dan pimpinan melihat informasi	Admin/Pimpinan
5	About Us	Admin dan pimpinan melihat about us	Admin/Pimpinan
6	Tambah admin	Pimpinan mengentrikan data admin	Pimpinan
7	Edit admin	Pimpinan merubah data admin	Pimpinan
8	Hapus admin	Pimpinan menghapus data admin	Pimpinan
9	Tambah cabang	Admin mengentrikan data cabang	Admin
10	Hapus cabang	Admin menghapus data cabang	Admin

11	Tambah bimbingan	Admin mengentrikan data bimbingan	Admin
12	Edit bimbingan	Admin merubah data bimbingan	Admin
13	Hapus bimbingan	Admin menghapus data bimbingan	Admin
14	Tambah siswa	Admin mengentrikan data siswa	Admin
15	Edit siswa	Admin merubah data siswa	Admin
16	Hapus siswa	Admin menghapus data siswa	Admin
17	Tambah penerimaan	Admin mengentrikan data penerimaan	Admin
18	Edit penerimaan	Admin merubah data penerimaan	Admin
19	Hapus penerimaan	Admin menghapus data penerimaan	Admin
20	Lihat Laporan	Admin dan pimpinan melihat laporan	Admin/Pimpinan

Use case diagram pada sistem informasi penerimaan siswa baru dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut ini :



Gambar 3.1 Use Case Diagram

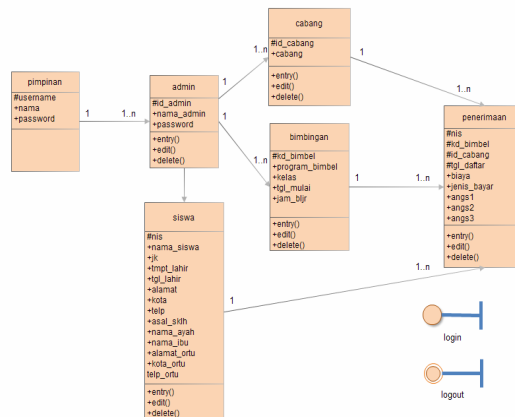
3.2.2 Class Diagram

Class diagram Memberikan gambaran hubungan antara tabel-tabel yang ada dalam database. Masing-masing class memiliki attribute dan metoda atau fungsi sesuai dengan proses yang terjadi.

Tabel 3.3 Defenisi Class

No	Class	Description
1	Pimpinan	Pimpinan dapat menambahkan admin
2	Admin	Berisi action tambah, hapus dan edit admin
3	Cabang	Berisi action tambah, hapus dan edit cabang
4	Siswa	Berisi action tambah, hapus dan edit siswa
5	Bimbingan	Berisi action tambah, hapus dan edit bimbingan
6	Penerimaan	Berisi action tambah, hapus dan edit penerimaan

Class diagram dari perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru pada Primagama Bukittinggi dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



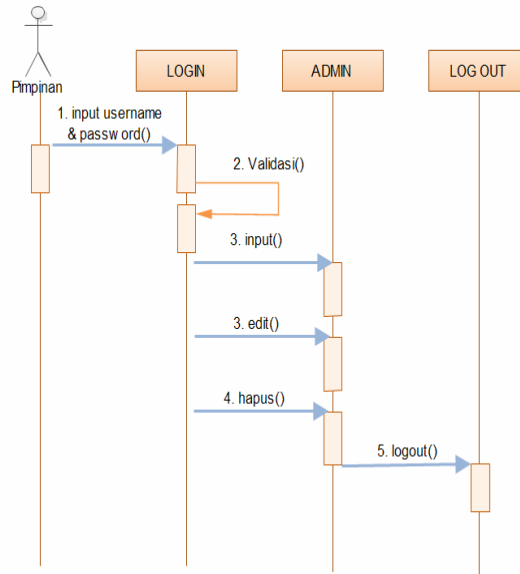
Gambar 3.2 Class Diagram

### 3.2.3 Sequence Diagram

Sequence diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Sequence diagram adalah gambaran tahap demi tahap yang dilakukan untuk menghasilkan suatu sistem sesuai dengan use case diagram.

#### 1. Sequence Diagram Pimpinan Manajemen Admin

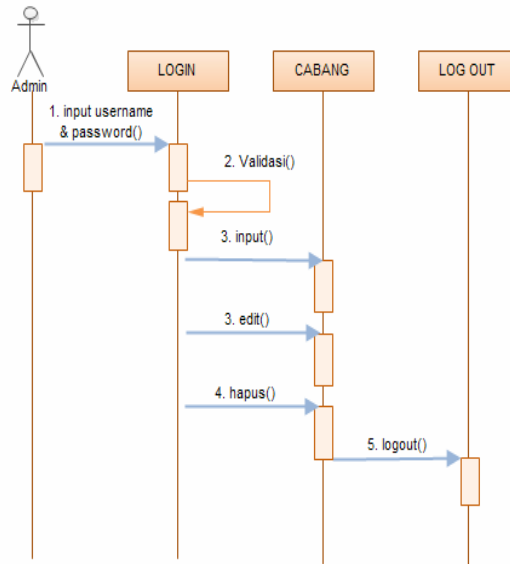
Gambar di bawah ini menjelaskan tahap dari manajemen admin yang dilakukan pimpinan seperti pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 Sequence Diagram Pimpinan Manajemen Admin

#### 2. Sequence Diagram Admin Manajemen Cabang

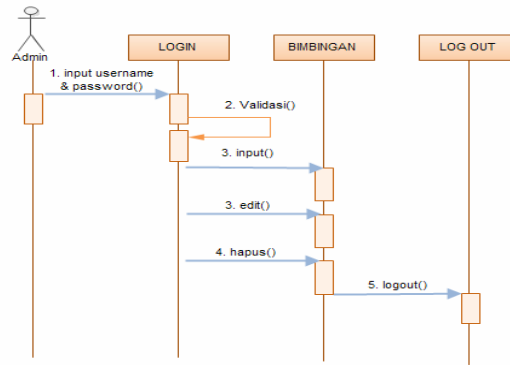
Gambar di bawah ini menjelaskan tahap dari manajemen cabang yang dilakukan admin seperti pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 Sequence Diagram Admin Manajemen Cabang

#### 3. Sequence Diagram Admin Manajemen Bimbingan

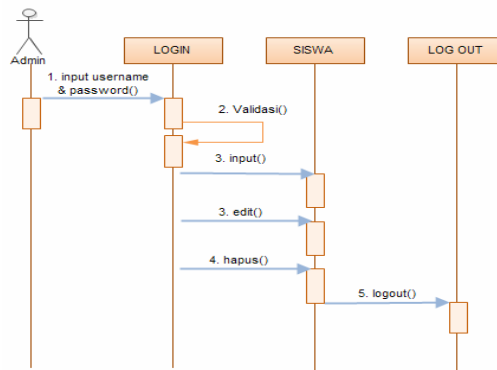
Gambar di bawah ini menjelaskan tahap dari manajemen bimbingan yang dilakukan admin seperti pada gambar 3.5.



**Gambar 3.5 Sequence Diagram Admin Manajemen Bimbingan**

**4. Sequence Diagram Admin Manajemen Siswa**

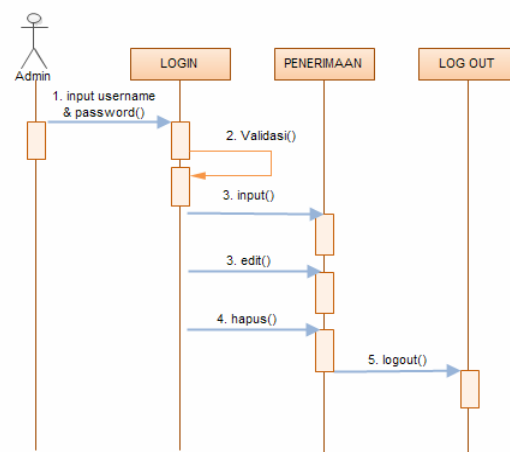
Gambar di bawah ini menjelaskan tahap dari manajemen siswa yang dilakukan admin seperti pada gambar 3.6.



**Gambar 3.6 Sequence Diagram Admin Manajemen Siswa**

**5. Sequence Diagram Admin Manajemen Penerimaan**

Gambar di bawah ini menjelaskan tahap dari proses penerimaan yang dilakukan admin seperti pada gambar 3.7.



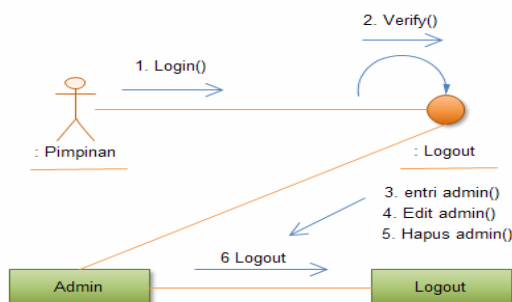
**Gambar 3.7 Sequence Diagram Admin Manajemen Penerimaan**

**3.2.4 Collaboration Diagram**

*Collaboration* diagram menunjukkan message-message objek yang dikirimkan satu sama lainnya. *Collaboration* diagram menekankan pada urutan *message* / pesan antar objek yang diorganisir menurut ruang / *space* pada sistem. Hal ini berbeda dengan *sequence* diagram yang menekankan pada urutan waktu.

### 1. Collaboration Diagram Manajemen Admin pada Pimpinan

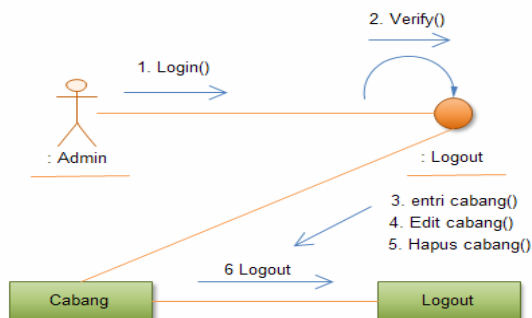
Diagram ini menjelaskan urutan langkah-langkah yang dilakukan admin untuk menambah, menghapus data admin yang ada pada sistem. yang digambarkan seperti gambar 3.8.



Gambar 3.8 Collaboration Diagram Manajemen Admin pada Pimpinan

### 2. Collaboration Diagram Manajemen Cabang pada Admin

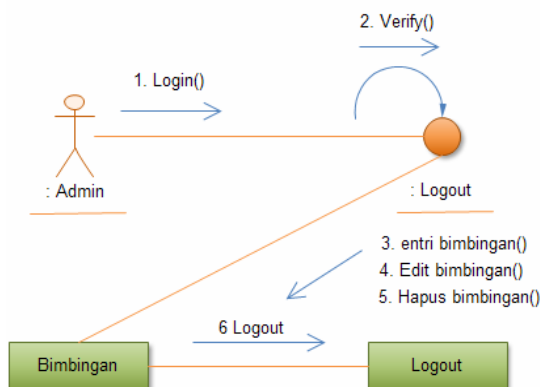
Diagram ini menjelaskan urutan langkah-langkah yang dilakukan Admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data admin yang akan ditampilkan disistem yang digambarkan seperti gambar 3.9.



Gambar 3.9 Collaboration Diagram Manajemen Cabang pada Admin

### 3. Collaboration Diagram Manajemen Bimbingan pada Admin

Diagram ini menjelaskan urutan langkah-langkah yang dilakukan Admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data bimbingan yang akan ditampilkan disistem yang digambarkan seperti gambar 3.10.

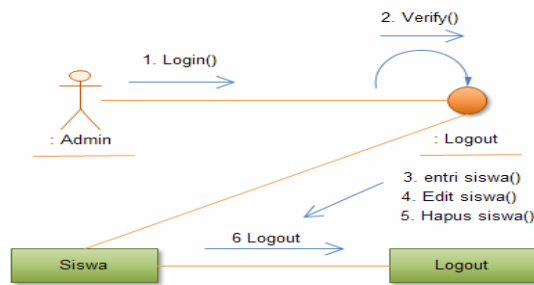


Gambar 3.10 Collaboration Diagram Manajemen Bimbingan pada Admin

### 4. Collaboration Diagram Manajemen Siswa pada Admin

Diagram ini menjelaskan urutan langkah-langkah yang dilakukan admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data siswa yang ada ditampilkan disistem yang digambarkan seperti gambar 3.11.

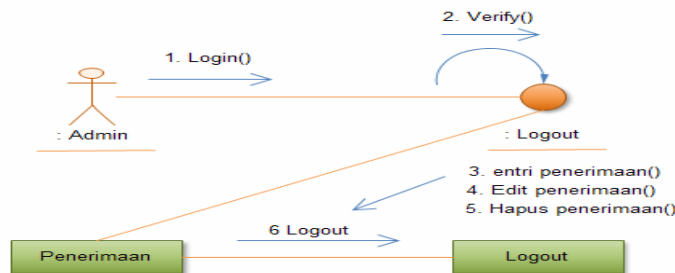




Gambar 3.11 Collaboration Diagram Manajemen Siswa pada Admin

5. Collaboration Diagram Manajemen Penerimaan pada Admin

Diagram ini menjelaskan urutan langkah-langkah yang dilakukan admin untuk menambah, mengubah dan menghapus penerimaan yang akan ditampilkan disistem yang digambarkan seperti gambar 3.12.



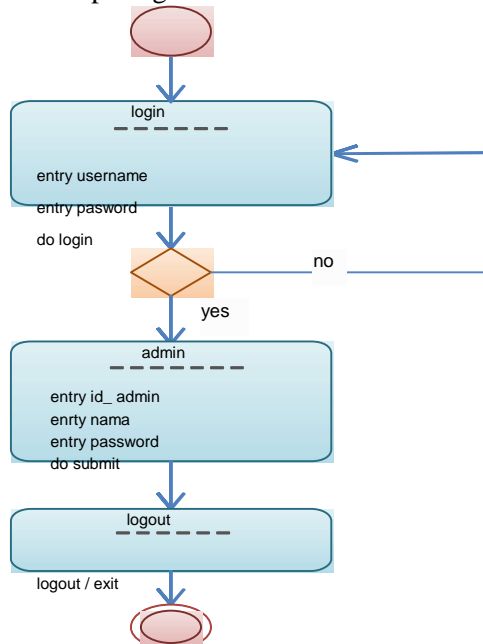
Gambar 3.12 Collaboration Diagram Manajemen Penerimaan pada Admin

3.2.5 Statechart Diagram

Statechart diagram menelusuri individu-individu objek melalui keseluruhan daur hidupnya, menspesifikasikan semua urutan yang mungkin dari pesan-pesan yang akan diterima objek tersebut, bersama-sama dengan tanggapan atas pesan-pesan tersebut.

1. Statechart Diagram Manajemen Admin pada Pimpinan

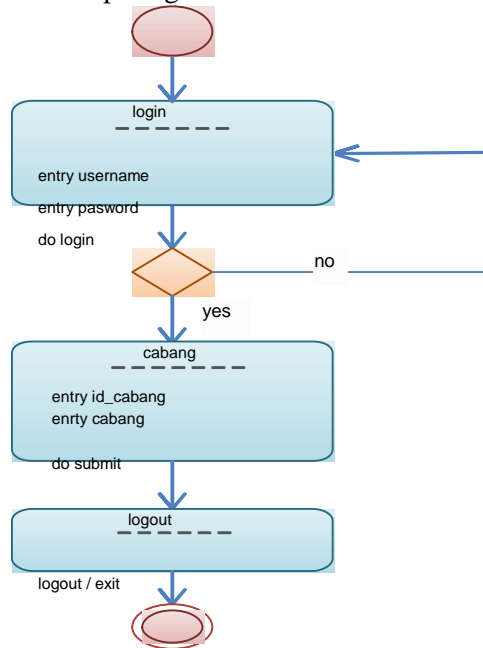
Diagram ini menjelaskan bagaimana pimpinan melakukan proses menghapus, menambah admin yang digambarkan seperti gambar 3.13.



Gambar 3.13 Statechart Diagram Manajemen Admin pada Pimpinan

### 2. Statechart Diagram Manajemen Cabang pada Admin

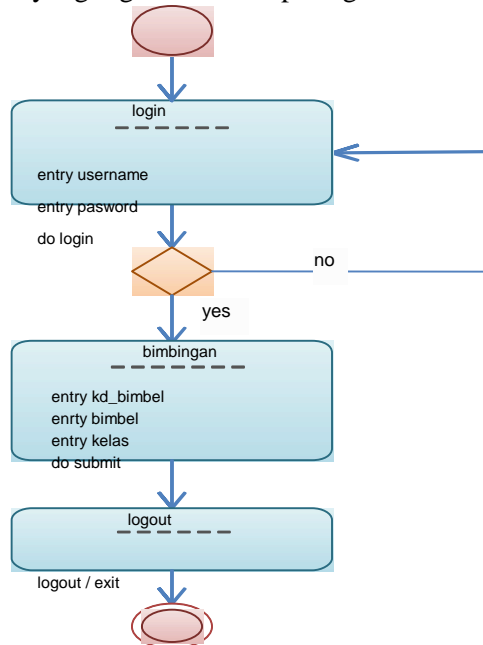
Diagram ini menjelaskan bagaimana admin melakukan proses menghapus, menambah cabang yang digambarkan seperti gambar 3.14.



Gambar 3.14 Statechart Diagram Manajemen Cabang pada Admin

### 3. Statechart Diagram Manajemen Bimbingan pada Admin

Diagram ini menjelaskan bagaimana admin melakukan proses mengubah, menghapus, menambah bimbingan yang digambarkan seperti gambar 3.15.



Gambar 3.15 Statechart Diagram Manajemen Bimbingan pada Admin

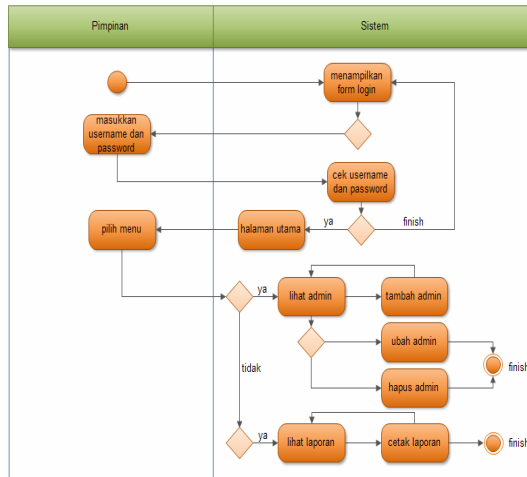
#### 3.2.6 Activity Diagram

Activity diagram adalah teknik untuk mendeskripsikan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Activity diagram menggambarkan bagaimana aktivitas

yang terjadi dalam sistem yang akan dirancang. *Activity diagram* sama seperti halnya *flowchart* yang menggambarkan proses yang terjadi antara aktor dan sistem.

**1. Activity Diagram Pimpinan**

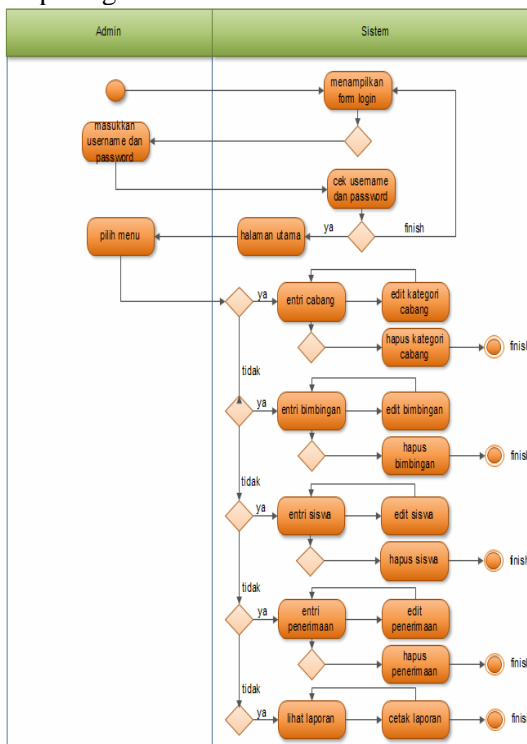
*Activity diagram* Pimpinan menggambarkan segala aktivitas yang bisa dilakukan pimpinan terhadap sistem. Dimulai dengan melakukan login terlebih dahulu barulah bisa memilih aktivitas yang akan dilakukan melalui menu-menu pilihan yang ada pada gambar 3.16.



**Gambar 3.16 Activity Diagram Pimpinan**

**2. Activity Diagram Admin**

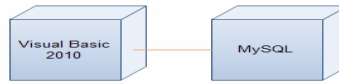
*Activity diagram* admin menggambarkan segala aktivitas yang bisa dilakukan admin terhadap system pada gambar 3.17.



**Gambar 3.17 Activity Diagram Admin**

**3.2.7 Deployment Diagram**

*Deployment diagram* digunakan untuk menunjukkan tata letak sebuah sistem secara fisik, dengan menampakkan bagian-bagian *software* yang berjalan pada bagian-bagian *hardware* pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 Deployment Diagram

### 3.3 Perancangan Antar Muka (User Interface)

Perancangan antarmuka adalah bentuk rancangan tampilan sementara dari pembuatan aplikasi ini. Perancangan ini dibuat untuk memberikan penjelasan tentang tampilan yang dihadapkan pada aktor pada saat menggunakan aplikasi. Sehingga mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi.

## IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan menjelaskan bagaimana cara menggunakan aplikasi penerimaan siswa baru pada Primagama Bukittinggi dan hasil dari eksekusi programnya. Adapun yang dibahas dalam bab ini yaitu implementasi sistem dan pengujian sistem.

### 4.1.1 Tampilan Form Login

Sebelum mengakses sistem, operator harus melakukan login terlebih dahulu, seperti terlihat pada gambar 4.1 berikut :

Gambar 4.1 Form Login

### 4.1.2 Tampilan Menu Utama

Setelah Aplikasi di jalankan, maka form utama dapat ditampilkan seperti terlihat pada gambar 4.2. berikut :



Gambar 4.2 Form Menu utama

### 4.1.3 Tampilan Entry

Menu Entry pada form utama terdiri dari 5 entry data, Adapun tampilan dari entry-entry tersebut adalah sebagai berikut :

#### 1. Tampilan Entry Data Admin

Tampilan entri data admin merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan data admin kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.3.

id_admin	nama	password
001	Yandi	123
002	Andi	1234

Gambar 4.3 Form Entry Data Admin

#### 2. Tampilan Entry Data Cabang

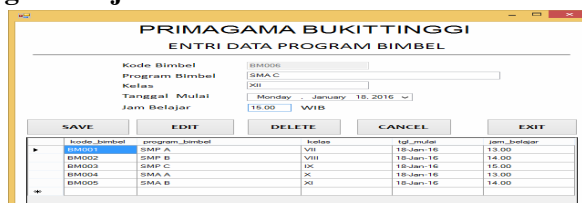
Tampilan entri data cabang merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan data cabang kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.4.

kode_cabang	cabang
CB01	Bukittinggi
CB02	Payakumbuh
CB03	Padangpanjang

Gambar 4.4 Form Entri Data Cabang

### 3. Tampilan Entry Data Program Bimbingan Belajar

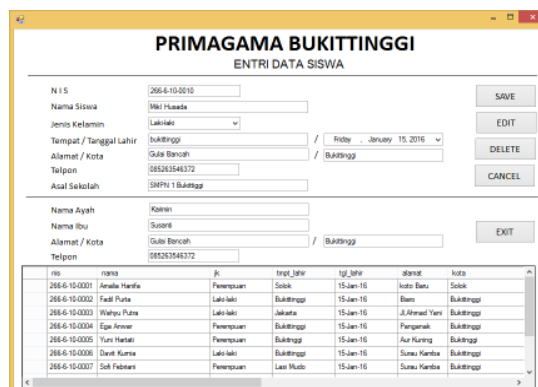
Tampilan entri data bimbingan belajar merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan data bimbingan belajar kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Form Entri Data Program Bimbingan Belajar

### 4. Tampilan Entry Data Siswa

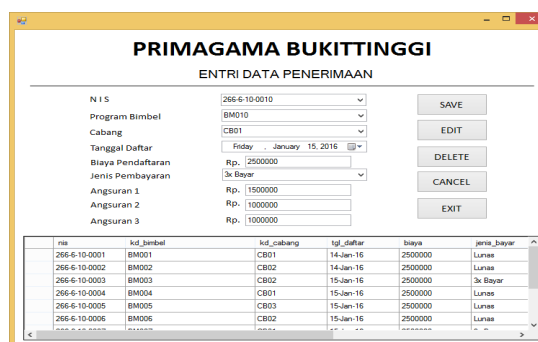
Tampilan entri data siswa merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan data siswa yang akan mendaftar sebagai peserta bimbel kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Form Entri Data Siswa

### 5. Tampilan Entry Data Penerimaan

Tampilan entri data penerimaan merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan data siswa yang telah terdaftar sebagai peserta bimbel kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.7.



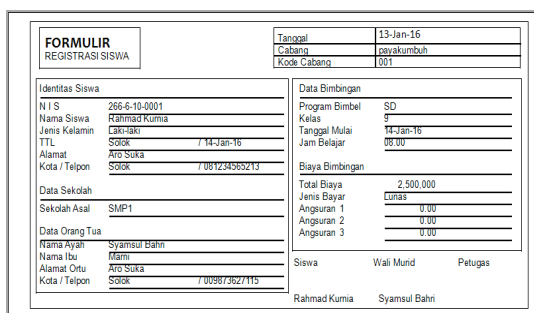
Gambar 4.7 Form Entri Data Penerimaan

#### 4.2.4 Tampilan Menu Laporan

Menu Laporan pada form utama operator terdiri dari 3 laporan yang dibuat oleh operator, Adapun tampilan dari output-output tersebut adalah sebagai berikut.

##### 1. Formulir Pendaftaran

Formulir pendaftaran merupakan tampilan bukti pendaftaran siswa yang akan mengikuti bimbingan belajar. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8. Formulir Pendaftaran

##### 2. Laporan Pendaftaran Peserta Bimbingan Belajar

Laporan pendaftaran peserta bimbel merupakan tampilan siswa yang telah mendaftar diri mengikuti bimbingan belajar. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.9.

**PRIMAGAMA BUKITTINGGI**  
LAPORAN PENDAFTARAN CALON PESERTA BIMBEL

18-Jan-16

NIS	NAMA	JJ	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	JALAN	ASAL SEKOLAH
266-10-0001	Amalia Haris	Perempuan	Sokak	17-Jan-16	Koto Bini	SMA 1
266-10-0002	Fadi Putra	Laki-laki	Bukittinggi	15-Jan-16	Blau	SMPN 2 Bukittinggi
266-10-0003	Wahyu Putra	Laki-laki	Jakarta	15-Jan-16	Ji Ahmad Yani	SMAN 4 Bukittinggi
266-10-0004	Ega Anwar	Perempuan	Bukittinggi	15-Jan-16	Pangrak	SMA 4 Bukittinggi
266-10-0005	Yuni Hartati	Perempuan	Bukittinggi	15-Jan-16	Aur Kuning	SMAN 3 Bukittinggi
266-10-0006	Davi Kurnia	Laki-laki	Bukittinggi	15-Jan-16	Suru Kamba	MTSN 2 Bukittinggi
266-10-0007	Soft Febren	Perempuan	Lasi Mudo	15-Jan-16	Suru Kamba	MTSN 2 Bukittinggi
266-10-0008	Melisa Hardi	Perempuan	Medan	15-Jan-16	Padak	SMP 4 Bukittinggi
266-10-0009	Ricci Aulia	Laki-laki	P. Kams	15-Jan-16	P.Kams	MTSN 2 Bukittinggi
266-10-0010	Miki Husada	Laki-laki	Bukittinggi	18-Jan-16	Gula Barach	SMPN 3 Bukittinggi
266-10-0011	Nova Triani	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Aur Kuning	SMAN 3 Bukittinggi
266-10-0012	Son Irbani	Perempuan	Lasi Mudo	18-Jan-16	Suru Kamba	MTN 2 Bukittinggi
266-10-0013	Randy Ninety Ambr	Laki-laki	Padang	18-Jan-16	Surasu Kamba	MTN 2 Bukittinggi
266-10-0014	Siti Raudhatul Husri	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Ji Minang	SMP N 1 BKT
266-10-0015	Hafiz Syahputra	Perempuan	BKT	18-Jan-16	Balingka	SMP N 2 BKT
266-10-0016	Wahid Hayatun Nu	Perempuan	Bato	18-Jan-16	Blau	SMP N 1 BKT
266-10-0017	Ricci Aulia	Laki-laki	Gula Barach	18-Jan-16	Gula Barach	MTN 2 BKT
266-10-0018	Ranz Mahamadu	Laki-laki	Lunggak Mudo	18-Jan-16	Lunggak Mudo	SMP N 4 Angkek
266-10-0019	Hafidz Salaballa	Perempuan	Pulau Baru	18-Jan-16	Pulau Baru	MTN N Kubang Putih
266-10-0020	Marissa Hardi	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Penermas Kubang Putih	SMP N 4 Bukittinggi
266-10-0021	Anissa Amalia	Perempuan	Jakarta	18-Jan-16	Ji Ahmad Yani	SMA N 4 BKT
266-10-0022	Lailah Halim	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Puruk Putih	SMA N 2 BKT
266-10-0023	Ega Anas Putr	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Pangrak	SMA N 4 BKT
266-10-0024	Susilo Bambang	Laki-laki	Jakarta	18-Jan-16	Ji Ahmad Yani	SMA N 2 BKT
266-10-0025	Amama Haris	Perempuan	Bukittinggi	18-Jan-16	Ji sudman	SMA 1 N BKT
266-10-0026	Maulida Hadina	Perempuan	Pakandangan	18-Jan-16	Pakandangan	MAN KODIAR
266-10-0027	Bismaradipita	Laki-laki	cirabon	18-Jan-16	Bukittinggi	SMA 1 N BKT
266-10-0028	Veni Pramiy	Laki-laki	Paran	18-Jan-16	Paran	SMA N 2 BKT
266-10-0029	Hary Ananto	Laki-laki	Padang	18-Jan-16	Ji Sudman	SMA 1 N BKT
266-10-0030	Recha YS	Laki-laki	Padak	18-Jan-16	Ji Sudman	SMA 1 N BKT

Bukittinggi, 18-Jan-16  
Petugas

Gambar 4.9. Laporan Pendaftaran Peserta Bimbingan Belajar

### 3. Laporan Penerimaan Peserta Bimbingan Belajar

Laporan penerimaan peserta bimbel merupakan tampilan siswa yang telah terdaftar mengikuti bimbingan belajar. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.10.

**PRIMAGAMA BUKITTINGGI**  
LAPORAN PENERIMAAN PESERTA PROGRAM BIMBEL

Bulan : January-16

NIS	Nama	Asal Sekolah	Program Bimbel	Cabang
266-10-0001	Amalia Haris	SMA 1 N BKT	SMP A	Bukittinggi
266-10-0002	Fadi Putra	SMPN 2 Bukittinggi	SMP B	Bukittinggi
266-10-0003	Wahyu Putra	SMP 4 Bukittinggi	SMP B	Bukittinggi
266-10-0004	Ega Anwar	MTN 2 Bukittinggi	SMP B	Bukittinggi
266-10-0005	Yuni Hartati	MAN KODIAR	SMP C	Bukittinggi
266-10-0006	Davi Kurnia	SMA N 2 BKT	SMP B	Bukittinggi
266-10-0007	Soft Febren	MTN 2 Bukittinggi	SMP C	Bukittinggi
266-10-0008	Melisa Hardi	SMPN 3 Bukittinggi	SMP C	Bukittinggi
266-10-0009	Ricci Aulia	SMAN 3 Bukittinggi	SMP C	Padangpanjang
266-10-0010	Miki Husada	SMAN 3 Bukittinggi	SMP C	Padangpanjang
266-10-0011	Nova Triani	SMAN 3 Bukittinggi	SMP C	Padangpanjang
266-10-0012	Son Irbani	MTN 2 Bukittinggi	SMP C	Padangpanjang
266-10-0013	Randy Ninety Ambr	SMA N 4 BKT	SMP C	Padangpanjang
266-10-0014	Siti Raudhatul Husri	SMA 1	SMA A	Bukittinggi
266-10-0015	Hafiz Syahputra	SMP N 2 BKT	SMA A	Padangpanjang
266-10-0016	Wahid Hayatun Nu	SMP N 1 BKT	SMA A	Padangpanjang
266-10-0017	Ricci Aulia	SMA N 2 BKT	SMA A	Padangpanjang
266-10-0018	Ranz Mahamadu	SMP N 4 Angkek	SMA A	Padangpanjang
266-10-0019	Hafidz Salaballa	MTN N Kubang Putih	SMA A	Padangpanjang
266-10-0020	Marissa Hardi	SMA N 4 Bukittinggi	SMA A	Padangpanjang
266-10-0021	Anissa Amalia	SMA 1	SMA A	Padangpanjang
266-10-0022	Lailah Halim	SMA N 2 BKT	SMA A	Padangpanjang
266-10-0023	Ega Anas Putr	SMA N 4 Bukittinggi	SMA A	Padangpanjang
266-10-0024	Susilo Bambang	SMA N 2 BKT	SMA A	Padangpanjang
266-10-0025	Amama Haris	SMA N 4 Bukittinggi	SMA A	Padangpanjang
266-10-0026	Maulida Hadina	SMA 1 N BKT	SMA B	Bukittinggi
266-10-0027	Bismaradipita	SMA N 2 BKT	SMA B	Bukittinggi
266-10-0028	Veni Pramiy	MTN 2 Bukittinggi	SMA B	Bukittinggi
266-10-0029	Hary Ananto	SMP N 3 Bukittinggi	SMA C	Padangpanjang
266-10-0030	Recha YS	SMP N 4 Bukittinggi	SMA C	Padangpanjang
266-10-0030	Recha YS	SMA N 2 BKT	SMA C	Padangpanjang

Bukittinggi, 18-Jan-16  
Petugas

Gambar 4.10. Laporan Penerimaan Peserta Bimbingan Belajar

## SIMPULAN

Beberapa kesimpulan yang dapat penulis sampaikan adalah :

1. Dengan menggunakan aplikasi sistem berbasis Visual Basic 2010 dapat meningkatkan performance kerja dan mempermudah dalam mempersiapkan informasi yang dibutuhkan.
2. Dengan adanya sistem informasi penerimaan siswa baru ini informasi tentang pendaftaran dapat diperoleh dengan cepat dan akurat dari pada sistem yang ada sebelumnya.
3. Sistem baru dapat mempercepat pengolahan data, mempermudah penyimpanan data serta pengambilan data serta keamanan data lebih terjamin dengan adanya suatu database.

## DAFTAR PUSTAKA

I Putu Agus Eka Pratama, 2014. Sistem informai dan implementasinya.

Nurul Imam Studio, 2013. Kelebihan dan Kekurangan PHP. <http://www.nurulimam.com/2013/09/kelebihan-kekurangan-php.html>

Kadir Abdul, 2014. Pengenalan sistem informasi.

Reyditz Tya, 2013. Pengertian Basis Data, Tujuan, Manfaat dan Contoh Kasus Basis Data. <http://new-funday.blogspot.com/2013/04/pengertian-basis-data-tujuan-manfaat.html>

Rosa A.S dan M.Shalahuddin. 2011. Rekayasa perangkat lunak.

Sutabri, Tata. 2012. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

Sutanta, Edhy. 2011. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta: Andi.

Komputer, Wahana dan Team. 2012. Visual Basic 2010 Programming. Yogyakarta: Andi Offset.

Rossa, A.S dan Shalahuddin. M. 2011. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Modula